



MARIE SANDEVOIR - designer UX - product manager

Disponible : dès maintenant
Lieu : partout pour du télétravail, Nantes et sa périphérie pour du présentiel

Contact
06.13.10.59.09
marie.sandevair.pro@gmail.com
portfolio : <https://mariesandevair.fr>



MASTER

2022 - 2024

Product Manager - *OpenClassrooms*

Acquisition des compétences nécessaires pour garantir le bon développement de produits digitaux, en apprenant essentiellement par la pratique lors de mise en situation. Piloter le développement d'un produit digital en alignant les équipes design, techniques et business : gérer des sprints de A à Z, définir et présenter une stratégie produit, évaluer la performance d'un produit digital, piloter le développement d'un projet web digital, développer la stratégie de communication interne et externe d'une nouvelle fonctionnalité
Méthodologies maîtrisées : Agile, Scrum, Waterfall, UX Design, objectifs SMART, matrice RACI, feedback Keep/Drop/Start, heuristiques de Nielsen, AB testing, Lean UX Canvas, Canvas de proposition de valeur, Business model canvas, vision produit, template stratégie marketing, template product brief;

MASTER

2020 - 2021

Design de médiation - *en alternance - École De design Nantes Atlantique*

Rédaction partielle d'un mémoire et début de réalisation d'un projet de fin d'études.

BACHELOR

2017 - 2020

Design d'interactivité - *École De design Nantes Atlantique*

Apprentissage des différents types et méthodologies de veilles (concurrentiel, artistique, légal, technologique, sondage etc.), réalisation de scénarios d'usage, de personae, de tests utilisateurs. Apprentissage de diverses méthodologies de travail agiles : scrum, quick and dirty, etc. Réalisation d'interfaces UX puis UI. Maîtrise de divers logiciels de la Suite Adobe. Prototypage (Xd, Figma). Acquisition des bases dans divers langages de programmation : HTML, CSS, JavaScript, Arduino, PHP, etc. Développement du travail en équipe.

BAC

2017

Baccalauréat scientifique - *Externat Des Enfants Nantais*

Obtention du baccalauréat scientifique, option mathématiques.

ALTERNANCE

2020 - 2021

Coordinatrice RSE - *Tibco*

La grande majorité de mon travail chez Tibco a consisté à faire de l'illustration pour de la communication interne et externe à l'entreprise, et de la scénographie.

STAGE

2019

Designer UX - UI - *Wonder Partners*

Stage en entreprise de deux mois réalisé dans une entreprise spécialisée en réalité augmentée. Apprentissage du travail dans une équipe pluridisciplinaire. Audit de l'application Carrefour AR, et proposition d'amélioration de l'UI. Premières propositions de diverses applications, incluant veilles, UX, UI, et prototypage. Conception d'une plateforme pour la compagnie, incluant veille, ciblage, personae, scénario d'usage, UX, charte graphique/GUI, UI, prototypage. Acquisition de savoir autour de la modélisation 3D, de l'animation, de Unity.

PETIT JOB

2015 - 2018

Cours de mathématiques - *Nantes*

Cours de mathématiques hebdomadaires dispensés à deux élèves durant deux années consécutives. Apprentissage de la ponctualité. Préparation et rédaction de cours et d'exercices pour chaque cours et chaque élève. Travail de patience et d'expression pour enseigner de façon claire et simple.

LANGUES

Langue natale : français
Bonne maîtrise : anglais

OUTILS

